-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Aluno: Carlos Victor Martins da Silva

Matrícula: 476516

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Questão 1. Implementar, em Oz, os códigos de "desenho de árvores" da Seção 3.4.7 do livro-texto, utilizando a estratégia de determinação da ordem das operações discutida na Seção 4.4. O código deve estar encapsulado dentro de um funtor, e utilizado no programa principal para fazer o desenho de árvores de exemplo propostas pelo aluno. A saída pode ser textualmente ou graficamente, utilizando os recursos do Mozart (e.g. biblioteca QTk).

Questão 2. Implementar, em Oz, os códigos de "parsing" da Seção 3.4.8 do livro-texto. O código deve estar encapsulado em um funtor e acessado através do programa principal para realizar o "parsing" de alguns programas de exemplo propostos pelo aluno.

Questão 3. Implementar, em Oz, um funtor com portas lógicas para simulação de lógica digital, conforme a Seção 4.3.5 do livro-texto. Além disso, desenvolver um circuito de exemplo usando tais portas lógicas (que não sejam circuitos já propostos no livro-texto como exemplo). Para isso, devem pesquisar. O programa principal deve construir esse circuito e fazer testes com entradas definidas pelo aluno.